

**Linee guida della Commissione Stage**  
**per i tirocini curriculari del corso di laurea triennale in Informatica**  
(approvate nel Consiglio di Corso di Studi del 21/10/2019)

Le seguenti linee guida valgono sia per l'approvazione degli **annunci di tirocinio** curriculare inseriti sulla Piattaforma Placement di Ateneo, sia per i **progetti formativi** delle aziende che hanno individuato un potenziale tirocinante senza pubblicare alcun annuncio sulla Piattaforma Placement.

- Il progetto deve avere una durata pari a tre mesi. Piccole estensioni sono possibili, previa autorizzazione da parte della Commissione Stage.
- La data indicata per l'inizio dell'attività deve seguire di almeno dieci giorni lavorativi la data di presentazione della proposta.
- Il progetto deve essere formativo per lo studente, nel senso che lo studente deve aver l'opportunità di ricavare dallo svolgimento del progetto conoscenze/esperienze utili e attinenti al Corso di Laurea in Informatica. Ci si aspetta che l'acquisizione di nuove conoscenze sfrutti le competenze e conoscenze già acquisite nel corso di Laurea in Informatica. Gli obiettivi formativi del progetto possono prevedere l'acquisizione di conoscenze e competenze non fornite dal corso di laurea, quali ad esempio tecnologie/metodologie/algoritmi o linguaggi di programmazione. Ci si aspetta anche che lo studente possa acquisire competenze di tipo organizzativo e sociale tipiche degli ambienti lavorativi reali.
- Il progetto deve avere una connotazione applicativa o concettuale, richiedendo ad esempio la progettazione e lo sviluppo di software e/o basi di dati, o l'implementazione di algoritmi, o l'applicazione di tecniche di analisi, o di testing. Il progetto non può richiedere solamente lo svolgimento di attività di routine, quali ad esempio attività di help desk, di data entry, di configurazione, o di amministrazione di sistema.
- L'attività prevista va descritta nella proposta in modo chiaro in non più di 3000 caratteri. La descrizione deve evidenziare:
  - o Gli obiettivi del progetto e le attività che dovrà svolgere lo studente.
  - o Quali strumenti/linguaggi/tecniche/metodologie/ambienti di sviluppo saranno usate dallo studente.
  - o Quali conoscenze minime sono richieste allo studente per lo svolgimento del progetto e quali sono gradite anche se non indispensabili.
  - o Se lo studente lavorerà prevalentemente in modo individuale o in team, e in tal caso il tipo d'interazione con il gruppo.
  - o Nel caso in cui le attività previste rientrino in progetti aziendali di più ampio respiro, l'azienda proponente può molto sinteticamente descrivere l'inquadramento in tali progetti, illustrando il contesto nel quale verrà svolto il lavoro.
- La descrizione deve consentire ai docenti del Corso di Laurea in Informatica che ne valuteranno l'ammissibilità (Commissione Stage) di riuscire a dedurre:
  - o Quel che farà esattamente lo studente;

- o Se l'attività è formativa e attinente al Corso di Laurea;
- o Se la complessità del progetto proposto può essere gestita da laureando in Informatica entro i termini previsti per lo svolgimento;
- o Se le competenze e conoscenze acquisite dagli studenti nel corso di laurea triennale in Informatica siano sufficienti per un proficuo svolgimento del progetto presentato.

- Si ricorda che l'attività svolta durante il tirocinio deve poter essere usata come argomento della tesi di laurea. Pertanto, occorre che riguardi un lavoro ben caratterizzato, in cui sia chiaro il contributo dello studente.

- Con l'attivazione del tirocinio formativo, l'azienda si impegna ad acconsentire allo studente di redigere una tesi di laurea che descriva l'attività svolta durante il tirocinio, e che sarà accessibile quanto meno dal relatore della tesi e dalla commissione di laurea.

## **CONTATTI**

### **Commissione Stage di Informatica**

Prof. Simone Tini ([simone.tini@uninsubria.it](mailto:simone.tini@uninsubria.it))

Prof. Pietro Colombo ([pietro.colombo@uninsubria.it](mailto:pietro.colombo@uninsubria.it))