

Informatica (L31) - Titolo delle relazioni finali a.a. 2022/23 (F004-F52)
Il low code: come questa innovazione ha cambiato il modo di programmare
Traduzione da JAGS in PyMC di librerie di analisi statistica Bayesiana
Previsioni in borsa con LSTM e sentiment analysis
Saetta: un tool di supporto all'analisi dei ransomware e allo studio di misure difensive
Metodi di apprendimento automatico per la classificazione di melanomi con l'utilizzo di machine learning
Virtual Management
Sviluppo di un algoritmo di raccomandazione basato sull'intelligenza artificiale
Sviluppo di uno strumento per l'analisi della didattica erogata di Ateneo
Digitalizzazione del processo di onboarding dipendenti
Implementazione e caratterizzazione di due algoritmi di test in tempo reale per la qualifica di flussi di bit di stato casuale
Ottimizzazione della Qualità del Software: Un'Analisi Approfondita delle Strategie di Testing
Blockchain e file storage decentralizzato per la registrazione affidabile del ciclo vita dei veicoli
Vedo Playground: applicazione della realtà virtuale al processo produttivo meccano-tessile
"Applicazione di Tecniche di Machine Learning per la Determinazione dello Stato di Stress nei Conducenti"
Gestione delle aree e le sotto aree nel sistema ticketing HDA
Analisi delle tecniche di intrusion detection in ambito IoT
Analisi e Valutazione delle Vulnerabilità con XM CYBER
Progettazione e sviluppo di un'applicazione basata su Machine Learning per la manutenzione predittiva di un nastro trasportatore
Problemi di sicurezza in un SWaT system
Applicazione al dominio della misurazione della qualità del software di tecniche di machine learning orientate a metodologie di explainability e explainable AI
Analisi e valutazione della performance di un meccanismo di Blockchain E-Voting
Studio dei bias cognitivi nella Data Visualization attraverso l'uso di Eye Tracker Webcam
Reti bayesiane
La Trasformazione della Cultura Organizzativa attraverso l'Integrazione della Sostenibilità ESG: Un'Analisi delle Implicazioni, Sfide e Opportunità nelle Organizzazioni
Sicurezza e trasparenza nel ciclo di vita dei veicoli mediante tecnologia blockchain
Software Defect Prediction: uno studio empirico sulla predizione dei difetti del software
Applicare il Machine Learning per il Rilevamento dello Stress negli Ambienti di Lavoro di Ufficio
Analisi dei modelli di minaccia per sistemi ibridi IoT in ambito smart home
Sviluppo di un sistema di sentiment analysis su Common Vulnerabilities and Exposures
Scacchi e Intelligenza Artificiale: Analisi dei dati prodotti da un modello scacchistico
Metodi di apprendimento automatico per la valutazione dell'estetica delle immagini
Analisi di dati iperspettrali satellitari
Data modeling: Dallo schema logico alla manutenzione
Metriche di valutazione quantitativa e qualitativa per la visualizzazione dei dati nelle infografiche
Studio e analisi delle prestazioni della crittografia basata su attributi post-quantistica
Moneyball nel Calcio Contemporaneo: Analisi Big Data e Machine Learning per la definizione di modelli predittivi dei risultati di match calcistici.
Ottimizzazione delle Risorse e dei Processi nel Project Management per lo Sviluppo Software
Sviluppo di un'app Android per l'apprendimento continuo, facile e veloce
Elaborazione di Immagini Satellitari con Sentinel-2 in Google Earth Engine per Reti Neurali
Estrazione e classificazione di informazioni da 'user story' per la creazione di modelli dei requisiti
Progressive Web App per la gestione degli interventi di assistenza tecnica: il caso studio di Technical Report

Valutazione sperimentale del supporto alla programmazione fornito da Generative AI
Classificazione di immagini per emozioni
Large Language Models & ChatGPT
Progettazione e sviluppo di un sistema CMMS
Innovazione in Quality Management System e nella comunicazione con i Fornitori
Statistica e filtri antispam: un'analisi approfondita del Naive Bayes
sviluppo di un ambiente completo e sicuro di safe key exchange
Progettazione e sviluppo di un market su rete basata su microservizi tramite la piattaforma Kubernetes
Definizione ed implementazione di protocolli di sicurezza all'interno di un simulatore di reti 5G
Definizione ed implementazione di politiche disicurezza per la gestione degli accessi all'interno di un'architettura IoT basata su FogComputing
Emozione a prima vista: uno studio sperimentale sulla relazione tra proprietà globali dell'immagine ed emozioni evocate
Integrazione di strumenti open-source per le specifiche complesse SysML in ambito astrofisico
Progettazione ed implementazione di algoritmi di Machine Learning per la previsione dei dati in ambito industriale
Sviluppo di un algoritmo di raccomandazione AI per la personalizzazione delle scelte alimentari online
Connessione Innovativa: Progettazione e Simulazione di una Rete SD-IoT con Python e GNS3
Storia dei sistemi operativi e della concorrenza
Realizzazione di un portafoglio di investimenti per la visualizzazione di movimenti finanziari
Integrazione Easy-Sap
Sviluppo della piattaforma 'Marketing 4.0'
Prolog per la logica a più valori
Studio e analisi degli strumenti per la raccolta e gestione dei requisiti nell'ambito dei processi agili
Akka: l'implementazione dell'Actor Model in Scala
OSINT e le sue applicazioni
Sviluppo di un sito Web sugli Automi: il Golem e il Turco
I sat solver e l' algoritmo DPLL
Sviluppo di un Sistema di Generazione Automatica di Descrizioni Prodotti per E-commerce tramite Modelli Generativi
Sviluppo di un tool per la prevenzione della corruzione per un istituto di credito
Studio e sviluppo di un meccanismo di E-Voting basato su Blockchain
Studio di codice R per l'analisi di dati allo scopo di convertirlo in Python ed ottimizzarlo
Analisi letteraria sull'impiego di ChatGPT a supporto della programmazione
Analisi e progettazione di un'applicazione per ottimizzare il workflow per la creazione e gestione di anagrafiche articolo
Confronto tra MuSig e FROST: Implementazione e analisi delle prestazioni
Analisi dei processori multicore asimmetrici e delle architetture ibride
Etica ed equità negli algoritmi di machine learning
Software as a service: come nasce un'applicazione
Analisi delle vulnerabilità di sicurezza della tecnologia Blockchain nell'implementazione Hyperledger Fabric
Analisi e Presentazione dei processi di backup sulla piattaforma IBM i
Sviluppo di un Resource Monitoring System a basso overhead per reti di tipo IoT.
15 Years of Big Data. A Systematic Literature Review.
Definizione di un Threat Model nel dominio Smart Factory
Realizzazione App Cross-Platform con Framework Flutter e linguaggio Dart
Confronto ed analisi di sampler per Monte Carlo Markov chain

Configurazione di un'architettura basata su microservizi in ambito e-health
Utilizzo di modelli di machine learning per la predizione delle origini e della qualità di vino e olio basandosi sulle loro caratteristiche chimiche
Prove ZK e smart contract Ethereum
On-line estimate of median random pulsing frequency from silicon sources
Lo sviluppo di un software per la gestione del personale a supporto delle aziende
Realizzazione app cross-platform in linguaggio dart con framework flutter
Progettazione e sviluppo di una applicazione web per la gestione di questionari
Explainable Artificial Intelligence (XAI)
Sperimentare Intelligenza Artificiale negli scacchi: il caso di studio di RubiChess.
Immagini iperspettrali da satellite: ricerca di un modello prestante
L'intelligenza artificiale applicata al marketing
Sviluppo di un portale di assistenza tecnica atto ad accelerare la risoluzione di ticket
Minerva: una Web Application per la Business Intelligence
Sviluppo di un sito web dedicato alla storia delle meridiane e dei batacchi per portoni
Studio di modelli di ML e AI per predire le origini di appartenenza di un vino a partire dalle sue caratteristiche, così da identificare etichette di provenienza fraudolente.
Utilizzo di algoritmi di Boosting e Sentiment Analysis per la previsione finanziaria dei titoli azionari
Studio della qualità del codice sorgente generato da diversi motori generativi di intelligenza artificiale: una valutazione empirica
Progettazione e realizzazione di un chatbot in ambito industriale
Differenze tra piattaforme low-code in Cloud e piattaforme interamente custom
Algoritmi di classificazione per il rilevamento dello stress del conducente dai segnali fisiologici
Gestione decentralizzata del diritto d'autore tramite blockchain Ethereum
Span(graph) probabilistici: due esempi di applicazione
Motori scacchistici e strategie di intelligenza artificiale: Un'analisi comparativa di Leela Chess Zero.
Reti neurali artificiali per il riconoscimento di numeri da immagini digitali
Le reti bayesiane nel caso di eventi fuzzy: un'implementazione Prolog.
Progettazione e Sviluppo di un'applicazione per Verifiche Zero-Knowledge di Firme di Schnorr con Circom e JavaScript
Progettazione e sviluppo di una libreria Java per la fatturazione elettronica italiana